МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

24.11.2025 №2745

г. Тамбов

О реализации в общеобразовательных и профессиональных образовательных организациях Тамбовской области проекта «Цифровой иммунитет: защити себя в сети»

В целях повышение уровня цифровой грамотности и информационной безопасности студентов профессиональных образовательных организаций. **п р и к а з ы в а ю :**

1 . Обеспечить реализацию проекта «Цифровой иммунитет: защити себя в сети» (далее — проект) в общеобразовательных и профессиональных образовательных организациях, подведомственных министерству.

2. Утвердить положение о реализации проекта (приложение).

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра - начальника управления профессионального образования и науки Е.В.Афонину.

Министр образования и науки
Тамбовской области Т.П. Котельникова

Заместитель министра - начальник управления профессионального образования и науки

_____Е.В.Афонина

Начальник отдела профессионального образования управления профессионального образования и науки

_____М.А. Стегачева

Расчет рассылки:

1. Отдел профессионального образования управления профессионального образования и науки;

2. Профессиональные образовательные организации, подведомственные министерству

3. Руководителям органов местного самоуправления, осуществляющих управление в сфере образования

ПРИЛОЖЕНИЕ
УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства образования
и науки Тамбовской области
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ
о реализации в общеобразовательных и профессиональных образовательных организациях Тамбовской области проекта «Цифровой иммунитет: защити себя в сети»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия реализации проекта «Цифровой иммунитет: защити себя в сети» (далее – Проект) в общеобразовательных и профессиональных образовательных организациях Тамбовской области.

1.2. Организатором Проекта является министерство образования и науки Тамбовской области при содействии Регионального ресурсного центра «КиберДружина» и Лиги безопасного Интернета.

1.3. Проект является практико-ориентированным и направлен на повышение цифровой грамотности среди подростков и молодёжи, а также увеличение осведомлённости о рисках и угрозах, возникающих в ходе взаимодействия с цифровыми ресурсами.

2. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель Проекта: развитие у подростков навыков цифровой грамотности и устойчивого иммунитета к опасным воздействиям в сети, включая распознавание и предотвращение распространения скрытой деструктивной информации в социальных сетях, мемах, игровых платформах и мессенджерах.

2.2. Задачи Проекта:

- повышение осведомленности молодежи о рисках, связанных с использованием цифровых технологий;
- развитие навыков критического мышления;
- обучение способам защиты личной информации и безопасности в виртуальном пространстве;
- развитие способностей противостоять манипуляциям и влиянию негативных факторов цифрового мира.

3. Участники Проекта и их функциональные обязанности

3.1. Участники Проекта:

· обучающие общеобразовательных и студенты профессиональных образовательных организаций (целевая аудитория);
· члены кибердружин и представители Лиги безопасности Интернета (ключевые спикеры и эксперты);
· администрация и педагогические работники образовательных учреждений.

3.2. Обязанности и функции участников:

3.2.1. Члены кибердружин и лиги безопасного интернета:
· разрабатывают содержание и проводят интерактивные уроки по утвержденным темам;
· готовят презентационные материалы, практические кейсы и примеры из локальной интернет-среды, актуальные для региона;
· обеспечивают подачу материала на доступном для целевой аудитории языке;
· консультируют участников по итогам.
3.2.2. Администрация образовательной организации:
· предоставляет необходимые помещения и техническое оборудование для проведения интерактивных уроков;
· содействует в привлечении целевой аудитории;
· обеспечивает информационную поддержку Проекта на своем сайте и информационных стендах.

4. Содержание и формат мероприятий

4.1. Мероприятия в рамках Проекта проводятся в формате цикла интерактивных уроков продолжительностью 45-90 минут каждый.

4.2. Основные тематические блоки:

1. «Навигатор по цифровому пространству» - основы цифровой грамотности.
2. «Интернет-паспорт: как управлять своей виртуальной жизнью» - личная информация в сети, правила безопасного пользования соцсетями.
3. «Спасайся от киберугроз: правила выживания в сети или Тайны цифрового мира» - опасности в сети: вирусы и мошенничество.
4. «Дружба онлайн: советы и опасности соцсетей» - опасности какие скрываются в социальных сетях и как правильно на них реагировать.
5. «Приватность online: Правила безопасной игры и на игровых платформах или Реальная жизнь VS виртуальное пространство: балансируем правильно» - безопасность в играх и игровых платформах, чем опасно использование пиратских версий игр и проблемы покупки внутриигровых вещей.

4.3. Интерактивный урок включают в себя: использование мультимедийных технологии, активное участие учащихся и получение обратной связи, разбор реальных кейсов, практические задания.

5. Ожидаемые результаты

5.1. Повышение уровня цифровой грамотности не менее чем у 10000 учащихся и студентов по итогам пилотного этапа Проекта.
5.2. Формирование у студентов устойчивых навыков цифровой самозащиты.
5.3. Рост числа студентов, желающих присоединиться к деятельности кибердружины и волонтерского движения в сфере кибербезопасности.
5.4. Создание библиотеки методических материалов и памяток для дальнейшего использования в образовательном процессе.