АДМИНИСТРАЦИЯ ПЕТРОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИКАЗ

05.03.2026 с.Петровское №34

Об организации и проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

На основании приказа министерства образования и науки Тамбовской области от 20.02.2026 №376 «Об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», в рамках реализации федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование» отделом образования администрации Петровского муниципального округа, местным отделением Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» с 26 марта по 10 апреля 2026 года на территории муниципального округа проводится военно-патриотическая игра «Зарница 2.0» (далее – Игра).

На основании вышеизложенного ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение об организации и проведении Игры (приложение № 1).

2. Утвердить состав муниципального Штаба по подготовке и проведению Игры (приложение № 2).

3. Возложить обязанности по организации и проведению муниципального этапа Игры на местное отделение Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (С.А.Ломакина), отдел образования администрации Петровского муниципального округа (О.Л.Болучевская), МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта» (З.О.Власова):

4. Руководителям общеобразовательных организаций обеспечить участие команд-победителей отборочных (школьных) этапов в муниципальном этапе Игры.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на главного специалиста отдела образования О.Л.Болучевскую (по согласованию).

Начальник отдела образования О.А. Моисеева

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом отдела образования
от 05.03.2026 №34

Положение
об организации и проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) об организации и проведении муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» определяет цель и задачи, а также порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсные испытания.

1.2. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) проводится в рамках реализации федерального проекта «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации» национального проекта «Образование.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры: приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;
- формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях; популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;
- содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

3. Руководство Игры

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), утверждённый приказом отдела образования, в состав которого входят представители отдела образования, местного отделения Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта».

3.2. Оргкомитет:

координирует работу по подготовке и проведению Игры в соответствии с настоящим Положением;

принимает заявки, формирует списки команд;

проверяет соответствие представленных документов участников настоящему Положению;

формирует и утверждает состав судейской коллегии;

утверждает победителей Игры (на основании итоговых протоколов);

награждает победителей и призёров муниципального этапа Игры.

Оргкомитет имеет право:

в одностороннем порядке вносить изменения и дополнения к настоящему Положению;

изменять сроки проведения Игры;

дисквалифицировать участников Игры за нарушение регламента проведения.

Оргкомитет оставляет за собой право в соответствии с согласием на обработку персональных данных физического лица использовать фото и видеоматериалы в некоммерческих целях (репродуцировать результаты для нужд и в целях рекламы аналогичных мероприятий, в методических и информационных изданиях) в порядке, предусмотренном законодательством о персональных данных (Федеральный закон от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных»).

Члены Оргкомитета могут входить в состав муниципальной судейской коллегии (далее – Судейская коллегия).

3.3. Судейская коллегия:

оценивает выполненные задания участников Игры;

определяет победителей и призёров;

протоколирует результаты Игры.

Судейская коллегия имеет право не присуждать призовых мест, присуждать не все призовые места, присуждать призовое место (2 или 3 место) более чем одной команде.

Результаты судейской коллегии являются окончательными, изменению, обжалованию и пересмотру не подлежат.

3.4. Судейская коллегия и Оргкомитет не имеют права разглашать результаты конкурсных испытаний до официального подведения итогов.

4. Условия и порядок участия в Игре

4.1. В Игре принимают участие отряды, состоящие из 10 (десять) человек в двух возрастных категориях:

- младшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2015 года по 30 сентября 2018 года;

- средняя возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2012 года по 30 сентября 2015 года;

- старшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2008 года по 30 сентября 2012 года;

Из состава отряда выбирается командир (юноша или девушка).

Для участия в Игре в состав отряда должно входить не менее 2 (двух) девушек.

Участникам отряда старшей возрастной категории на дату завершения финала Игры должно быть менее 18 (восемнадцати) лет.

4.2. Все участники отряда, получившие право принять участие в состязаниях муниципального этапа Игры, получают одну условную военную специальность (роль):

– командир отряда (1 участник);

– инженер-сапер (1 участник);

– медик (2 участника);

– штурмовик (2 участника);

– политрук (1 участник);

– военкор (1 участник);

– оператор БПЛА (2 участника).

Смена условной военной специальности (роли) возможна при добровольном согласии участников и утверждении указанной смены командиром отряда.

4.3. Для эффективной подготовки и проведения игры к каждому отряду необходимо прикрепить наставника. Наставником отряда может быть педагог/специалист по воспитанию/родитель/законный представитель одного из участников отряда (по согласованию) (далее - Наставник отряда).

4.4. Наставник отряда несет ответственность за:

– формирование пакета заявочной документации согласно требованиям, изложенным в Положении и за достоверность документации;

– соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

4.5. Наставник отряда имеет право получать в Штабе этапа Игры (Штабе Игры) и в Судейской коллегии этапа Игры (Судейской коллегии Игры) сведения по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры.

4.6. Наставник отряда не вправе:

– создавать помехи для деятельности Судейской коллегии этапа Игры (Судейской коллегии Игры), вмешиваться в работу судей и отвлекать их;

– находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;

– оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

4.7. Наставникам отрядов и всем участникам отрядов необходимо выполнить следующие условия:

– быть зарегистрированным на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будьвдвижении.рф ;

– авторизоваться и подать заявку на участие (для Наставника отряда) на странице Игры на сайте Движения Первых Зарница.будьвдвижении.рф (далее - сайт Игры);

– дать согласие на обработку персональных данных (приложение № 1 к Положению) путем нажатия на кнопку при подаче заявки на сайте Игры и согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (приложение № 2 к Положению) (согласия от обучающегося, не достигшего возраста 14 (четырнадцати) лет, даются родителем (законным представителем обучающегося). Согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, даются нарочным способом и предоставляются в Штаб соответствующего этапа Игры в день проведения соответствующего этапа Игры;

- рекомендуется подписаться на:

- официальные каналы Игры в мессенджере «Телеграм» t.me/zarnitsa2_0 и мессенджере «MAX» max.ru/zarnitsa2_0;

- информационные ресурсы ВВПОД «ЮНАРМИЯ» в социальных сетях: группа ВВПОД «ЮНАРМИЯ» в социальной сети «ВКонтакте» vk.com/un.armia, официальный канал ВВПОД «ЮНАРМИЯ» в социальной сети «Телеграм» t.me/yunarmya, официальная страница ВВПОД «ЮНАРМИЯ» в социальной сети «Одноклассники» ok.ru/yunarmy, официальный канал ВВПОД «ЮНАРМИЯ» на видеопортале «Rutube» rutube.ru/channel/23495543/;

официальные группы Движения Первых в социальной сети «ВКонтакте» vk.com/mypervie, в мессенджере «Телеграм» t.me/mypervie, и мессенджере «MAX» max.ru/mypervie;

официальные группы «Движение Первых.Патриоты» в социальной сети «ВКонтакте» vk.com/mypervie_patrioty и в мессенджере «Телеграм» t.me/mypervie_patrioty.

4.8. При подаче заявки Наставнику отряда необходимо:

– авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных выражений и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов.

Также на усмотрение пользователя можно загрузить фотографию или аватар (графическое представление участника). После авторизации анкета Наставника отряда будет отправлена на модерацию администраторами, и функция «Создание отряда» будет включена в кабинете Наставника отряда;

– зарегистрировать отряд на сайте Игры;

– сформировать отряд, состоящий из 10 участников в одной возрастной категории, путем приглашения участников по специальной ссылке-приглашению, предоставленной в кабинете Наставника отряда;

– в личном кабинете Наставника отряда нажать на кнопку «Панель управления отрядом», перейти в раздел «Заявка на Зарницу» и в электронной форме сформировать заявку.

4.9. Условия формирования отряда:

– название отряда должно быть сформулировано на русском языке, написано кириллицей, не должно содержать оскорбительных выражений и специальных символов. Длина названия отряда не должна превышать 15 символов. Необходимо указать тип отряда (общеобразовательное учреждение, учреждение среднего профессионального образования, ведомственное учебное заведение);

– при подаче заявки для участия в отборочном этапе Игры Наставником отряда создается лишь один отряд от образовательной организации, куда входят все участники Игры в данной возрастной категории, обучающиеся в образовательной организации, независимо от деления по отрядам в рамках прохождения испытаний отборочного этапа. Отряд формируется по трем возрастным категориям (условным подотрядам), каждая возрастная категория участвует в этапах Игры самостоятельно.

4.10. При подаче заявки участнику необходимо:

– авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных характеристик и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов. Также на выбор пользователя можно загрузить фотографию или аватар, указать информацию о себе и о необходимости предоставления ему специальных условий при проведении Игры. Пользователь выбирает одну из предложенных ролей, которая носит рекомендательный характер для Наставника отряда. После авторизации анкета участника будет отправлена на модерацию администратора;

– вступить в отряд по ссылке приглашения, которую направил Наставник отряда или которую получил в любой другой форме.

4.11. Обязательным условием допуска отряда к соревнованиям финала Игры является прохождение всеми его участниками асинхронного курса подготовки, размещенного на интернет-платформе Движения Первых.

4.12. Для участия отрядов в отборочном, муниципальном этапах Игры Наставник отряда посредством прикрепления в форму на сайте Игры направляет в соответствующий Штаб этапа Игры единым пакетом следующие документы (на себя и на каждого из участников отряда):

– заявку на участие в соответствующем этапе Игры (далее – Заявка), составленную по форме, указанной в приложении № 3 к Положению, заполненную в электронном виде (в виде электронного файла в формате *.doc, * .docx) с приложением сканированной копии заполненной Заявки;

– скан-копию заполненного родителем/законным представителем «Согласия на участие в проекте» участника (приложение № 4 к Положению) и заполненное участником «Согласие на участие в проекте» (приложение № 5 к Положению).

4.13. Документы предоставляются в срок, определенный соответствующим Штабом этапа Игры.

4.14. Документы, поступившие позже указанных сроков либо не в полном объеме, к рассмотрению не принимаются, отряд к участию в этапе Игры не допускается.

4.15. В день прибытия на муниципальный этап Игры Наставник отряда предоставляет в соответствующий Штаб этапа Игры следующий пакет документации:

– согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (приложение № 2 к Положению) (согласие от обучающегося, не достигшего возраста 14 (четырнадцати) лет, дается родителем (законным представителем) обучающегося);

– оригинал Заявки, ранее представленной в ходе заявочной кампании;

– копию документа, удостоверяющего личность (копия паспорта или свидетельства о рождении на каждого участника отряда), для Наставника отряда копия паспорта (разворот с фотографией, разворот с информацией о регистрации по месту жительства);

– справку о проведении с участниками отряда инструктажа по технике безопасности (приложение № 7 к Положению);

4.16. Все документы должны быть скомплектованы и подшиты в отдельную папку.

4.17. Все участники отряда должны иметь при себе оригинал свидетельства о рождении (паспорта) и полис обязательного медицинского страхования, Наставник отряда – паспорт и полис обязательного медицинского страхования.

4.18. Перечень необходимых документов для участников и Наставников отрядов, закрепленный пунктом 4.15 Положения, на муниципальном этапе Игры может быть изменен Организаторами Игры.

4.19. Отряды, прибывающие на Игру, должны иметь необходимое снаряжение (приложение № 1 к Положению).

4.20. Отряд, не участвующий в каком-либо состязании и испытании Игры (в том числе, по причине опоздания ко времени начала испытания), занимает место, следующее в рейтинге за всеми отрядами, принявшими участие в данном испытании.

4.21. Отряду, который не принимал участия в официальном открытии Игры, официальном закрытии Игры, торжественной церемонии награждения

участников Игры без уважительной причины, а также игнорировал общие мероприятия Игры, предусмотренные расписанием, начисляются штрафные баллы, учитывающиеся в общем зачете Игры.

4.22. По окончании этапа Игры каждому Наставнику отряда выдается копия итогового протокола этапа Игры, которую необходимо прикрепить в специальное поле в электронном виде на сайте Игры для получения участниками отряда сертификатов участников этапа Игры.

5. Сроки и механизмы проведения

5.1. Муниципальный этап проводится с 26 марта по 10 апреля 2026 года. Начало состязаний: 10.00. Регистрация отрядов: с 09.00 до 09.45. Место проведения: МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта».

5.2.Сроки проведения для разных возрастных категорий:

1 апреля - для средней возрастной категории;

2 апреля - для старшей возрастной категории.

5.3. В день проведения муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» руководитель Команды предоставляет в Оргкомитет пакет документов:

заявка с подписью и печатью врача, заверенная в обязательном порядке не ранее чем за три дня до начала соревнований (приложение 3 к Положению);

справка о проведении инструктажа (приложение 4 к Положению);

согласие на обработку персональных данных каждого участника (приложение 5 к Положению).

Команда, не предоставившая полный пакет документов или имеющая нарушения в оформлении документов, к Игре не допускается.

6. Программа Игры

6.1. Программа муниципального этапа проводится по 4 видам испытаний:

Строевая подготовка;

Военизированная эстафета;

Основы российской государственности и военной истории;

Огневая подготовка;

Тактическая медицина.

6.2. Изменение перечня испытаний (включение, исключение и замена испытаний в перечне), предусмотренного Положением на муниципальном этапе Игры допускается по решению Судейской коллегии соответствующего этапа Игры.

6.3. Форма одежды:

на торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды);

во время проведения конкурсов – полевая повседневная;

на спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная;

в свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

Участникам запрещается ношение загрязнённых или повреждённых предметов одежды и обуви. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

7. Определение результатов Игры и награждение

7.1. Определение победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) осуществляется согласно итоговым протоколам Игры.

7.2. Судейская коллегия по итогам каждого испытания набранные баллы Командой переводит в место.

7.3. Результат Команды определяется по наименьшей сумме мест, набранных ею в испытаниях муниципального этапа.

7.4. В случае равенства суммы мест, победитель определяется по наибольшему количеству баллов.

7.5. Команда, не участвующая в каком-либо испытании, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях.

7.6. Команды, занявшие 1, 2, и 3 места в муниципальном этапе Игры, награждаются грамотами отдела образования.

Приложение 1 к Положению

КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Флаг муниципального округа/города, клуба, организации;
Санитарная сумка, укомплектованная медикаментами
Планшет с зажимом для бумаг

ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Комплекты формы одежды – парадная, полевая
Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий
Эмблема (нарукавная или нагрудная)
Головные уборы
Перчатки

Приложение 3 к Положению

З А Я В К А

на участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Наименование образовательной организации (в соответствии с уставом):

_____

_____

Название команды: _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Условно-военная специальность	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия и номер свидетельства о рождении (паспорта)	Домашний адрес	Размер верхней одежды	Размер обуви	ID-номер регистрации Движения Первых	Класс	Допуск врача к соревнованиям (на основании справки)

Всего допущено к соревнованиям _____ человек. Врач: _____ / _____ / Дата: « ___ » _____ 202 __ года

(подпись) *(Ф.И.О., личная печать врача)*

Командир отряда: _____

(фамилия, имя полностью)

Наставник отряда:

Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные	Место работы, должность	Контактные номер телефона и адрес электронной почты

_____ _____ / _____ / Дата: « ___ » _____ 202 __ года

(должность руководителя направляющей организации) *(подпись)* *(расшифровка подписи)*

М.П.

Приложение 4 к Положению

Угловой штамп
или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды

_____

(название команды)

направленными на муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра), проведён инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры;
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту Игры;
3. Меры безопасности во время Игры, противопожарная, антитеррористическая безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведён инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		

Инструктаж проведён

_____

(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Наставник команды _____

(Ф.И.О. полностью)

Приказом №_____ от _____ назначены ответственные за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды в пути и во время проведения Игры.

_____ _____

Подпись директора образовательной организации Ф.И.О.

М.П. «____» _____ 2026 г.

Приложение 5 к Положению

Оператору
местного отделения
общероссийского общественно-государственного
движения детей и молодежи
«Движение первых»**,**

от _____

номер телефона: _____

адрес электронной почты: _____

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения неопределенному кругу лиц

Я, _____, паспорт РФ: серия _____, номер _____, выдан _____ _____, код подразделения _____-_____, зарегистрирован(а) по адресу _____ _____, как законный представитель несовершеннолетнего _____ _____ (далее – «Ребенок»), свидетельство о рождении: № _____, серия _____, дата выдачи _____, выдан _____
либо паспорт РФ: серия _____, номер _____, выдан _____, код подразделения _____-_____, принимающего участие _____ _____,

(наименование мероприятия)

(далее – Мероприятие), проводимом местным отделением Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых), в соответствии со статьей 10.1. Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях информирования пользователей информационных ресурсов Движения Первых о деятельности Движения Первых даю свое согласие Движению Первых на распространение персональных данных Ребенка.

Категории и перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Передача Движением неограниченному кругу лиц/распространение (РАЗРЕШАЮ/ЗАПРЕЩАЮ)	Обработка неограниченным кругом лиц (РАЗРЕШАЮ/ ЗАПРЕЩАЮ)	Разрешаю обработку неограниченным кругом лиц с условиями *	Дополнительные условия**
	Фамилия				
	Имя				

Общие персональные данные	Отчество (при наличии)				
	Год рождения				
	Месяц рождения				
	Дата рождения				
	Место рождения				
	Адрес				
	Образование				
	Место учебы				
Специальные категории персональных данных – не распространяется					
Биометрические категории персональных данных – не распространяется					

*** Условия и запреты обработки (выбрать и вписать в таблицу действия, которые запрещено совершать неограниченным кругом лиц):**

запрещено (выбрать и вписать в таблицу одно/несколько условий):

сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление), обезличивание, блокирование.

**** Условия передачи персональных данных оператором по сети (выбрать по желанию субъекта и вписать в таблицу):**

не указано;

только по внутренней сети;

с использованием информационно-телекоммуникационных сетей;

без передачи по сети.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до достижения цели обработки персональных данных или до дня отзыва в письменной форме по адресу местонахождения Движения Первых.

_____/_____/

(подпись/ФИО)

_____

(дата)

Приложение 6 к Положению

Программа отрядных состязаний Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Отрядное состязание «Строевая подготовка»

В состязании принимает участие отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации. Проводится поэтапно.

Этап №1 – Действия в составе отряда на месте

Доклад командира отряда судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие одежды, опрятность), повороты на месте в составе отряда, выполнение команд:

«Становись», «Заправиться» «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись», расчет на «первый»-«второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, расчет по порядку в отряде, повороты на месте, размыкание и смыкание отряда на месте, дисциплина строя.

Этап № 2 – Действия в составе отряда в движении

Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в движении, ответ на приветствие, остановка отряда по команде «Стой».

Этап № 3 – Одиночная строевая подготовка

Судейский состав определяет по два представителя от отряда, которые по командам командира отряда выполняют строевые приемы: выход из строя, подход/отход к начальнику, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия (начальник слева и справа), возвращение в строй.

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). На каждом этапе отряду отводится контрольное время до 5 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» - прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов на всех этапах.

Отрядное состязание «Военизированная эстафета»

Соревнование заключается в последовательном прохождении дистанции в формате эстафеты, которая делится на 9 этапов. Каждый из участников отряда выполняет упражнение на своем этапе и передает эстафету следующему участнику. На этапе «Боеприпасы» участвуют два участника отряда.

Материально-техническое обеспечение:

- Массо-габаритный макет РГД-5 – не менее 3 шт.;
- Секундомер – не менее 10 шт.;
- Шина легкового автомобиля – не менее 20 шт.;
- Шнур (необходимой для проведения состязания длины);
- Стойки для крепления шнура (в необходимом количестве) высота 50 см.;
- Ящик с «боеприпасами» весом 15 кг. – не менее 1 шт.;
- Гимнастический мат (либо туристический коврик) – не менее 1 шт.;
- Скакалка спортивная (3 м.) – не менее 1 шт.

Описание состязания:

Этапы располагаются на беговой дорожке стадиона на расстоянии не ближе, чем 30 метров друг от друга, крайний этап «Минное поле» находится за 20 метров до финиша. Распределение по этапам определяет командир отряда. По команде «Участникам занять свои места» участники отряда выдвигаются к своим этапам. По команде «На старт, внимание, **марш**» – участник первого этапа приступает к выполнению упражнения, по выполнению которого он бегом направляется к очередному этапу для передачи эстафеты. Последующие участники используют этот же алгоритм – выполнив задание они бегут к следующему этапу и передают эстафету.

Дистанция разделена на 9 этапов:

1 этап (на старте) – «Метание гранаты на точность».

2 этап – «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу).

3 этап – «Преодоление препятствия из шин».

4 этап – «Мышеловка» (преодоление препятствия ползком «по-пластунски»).

5 этап – «Боеприпасы» (переноска ящика со снарядами весом 15 кг.).

6 этап – «Выпрыгивание».

7 этап – «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине).

8 этап – «Скакалка» (выполнение прыжков со скакалкой на время).

9 этап – «Минное поле» (преодоление 20 метров «гусиным шагом»).

Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания за вычетом заработанных баллов на этапах (1 балл – 1 секунда). За штрафные баллы к общему результату добавляется дополнительное время (1 штрафной балл равен 1 секунде дополнительного времени).

Штрафные баллы за **3 этап**:

- пропуск шины – 3 балла за каждый пропуск, максимум 15 баллов;
- Разрушение этапа (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой ее разрушение) – 10 баллов.

Штрафные баллы за **4 этап**:

- касание частью тела натянутого шнура – 2 балла за каждое;
- касание частью тела стойки – 2 балла за каждое.

Штрафные баллы за **5 этап**:

- падение (или касание земли) ящика – 5 баллов.

Штрафные баллы за **9 этап**:

- подъем из исходного положения – 3 балла, максимум 15 баллов.

Общие штрафные баллы:

- отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл;
- употребление ненормативной лексики – 40 баллов;
- фальстарт – 30 баллов;
- схождение с дистанции – 60 баллов (и на каждом последующем этапе за каждого сошедшего участника);
- не преодоление этапа – 60 баллов;
- подсказки со стороны – 40 баллов;
- создание помех другим отрядам и иное неспортивное поведение – 60 баллов;
- невыполнение указания судей – 60 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: дистанция между элементами этапа носит рекомендательный характер.

Порядок прохождения состязания

Этап 1. «Метание гранаты на точность»

Участник, прибыв на этап, получает 3 гранаты. Задача участника – максимально точно метнуть гранату и передать эстафету следующему участнику. Метание гранаты на точность производится по горизонтальной мишени, представленной в форме кругов, расстояние до которой должно быть не менее 15 метров. Мишень имеет две концентрические зоны – внутренний и внешний круг (внутренняя диаметром 2 метра, внешняя – 4 метра). Организаторы в поле отвечают за фиксацию попадания в сектор и за организацию безопасности (в зоне метания не должно быть посторонних). Разметка сектора для попадания может производится краской, мелом, или другими вариантами, главное, чтобы участник и Организаторы отчетливо видели сектор. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Баллы за попадание в круги начисляются следующим образом: внутренняя зона – 10 баллов, внешняя зона – 2 балла. Максимальное количество баллов на этапе – 30 баллов. Время, соответствующее суммарному количеству баллов за метание гранаты, вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

Этап 2. «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение и приступает к выполнению упражнения. Выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч (локти прямые), кисти вперед, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Засчитывается количество правильно выполненных повторений, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом Организатора вслух (сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или ограничительной поверхности высотой 5 см.), затем, полностью разгибая руки, вернуться в исходное положение, и продолжить выполнение упражнения). Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается, если:

- участник во время сгибания рук не коснулся пола или ограничительной поверхности;
- участник во время разгибания рук полностью не выпрямил локти;
- во время выполнения повторения была нарушена прямая линия «плечи- туловище-ноги».

Этап 3. «Преодоление препятствия из шин»

После приема эстафеты участник приступает к преодолению препятствий этапа. Участник последовательно наступает в каждую шину в шахматном порядке. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 4. «Мышеловка»

После приема эстафеты участник ползком «по-пластунски» преодолевает препятствие (имитация колючей проволоки), стараясь при этом не касаться стоек и натянутого шнура. Препятствие представляет собой закрепленные стойки высотой 50 см., они установлены таким образом, чтобы сформировать коридор шириной 100 см. и длиной 5 метров, на стойки закрепляется шнур с целью обозначить верхние границы препятствия. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 5. «Переноска боеприпасов»

Участники, находящиеся на этапе, после получения эстафеты, берут снаряд (ящик общим весом 15 кг.) с двух сторон и осуществляют его переноску в максимально возможном быстром темпе к началу следующего этапа, при этом соблюдая технику безопасности. Расстояние для следующего этапа составляет 30 м.

Этап 6. «Выпрыгивания»

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению. Выполняется из исходного положения: присед на колено (одна нога стоит на полной стопе, вторая нога ставиться на колено с опорой на носок, пятка одной ноги и колено

второй ноги находятся на одном перпендикуляре), руки за головой «в замок». Прыжок до полного выпрямления ног и туловища. После каждого прыжка положение ног менять. Засчитывается количество повторений «прыжок до полного выпрямления ног и туловища, возврат в исходное положение», фиксируемых счетом Организатора вслух. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается, если:

- во время выпрыгивания ноги не выпрямлены полностью;
- во время приседания участник не выполнил полное сгибание ног.

Этап 7. «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: лежа на спине, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты Организатором к полу. Засчитывается количество поднятий туловища (при подъеме локти должны касаться колен (бедер), с последующим возвратом в исходное положение), фиксируемых счетом Организатора вслух. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается при:

- отсутствии касания локтями бедер (коленей) во время подъема;
- отсутствии касания лопатками мата (коврика);
- размыкании пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза) и изменение прямого угла согнутых ног.

Этап 8. «Скакалка»

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «Старт» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: ровная прямая спина, ноги вместе, локти прижаты к телу. Скакалку держать на уровне бедер или пояса, ладони направлены к телу. Руки должны быть неподвижными, слегка согнутыми в локтях. Скакалку надо вращать кистями и предплечьями рук, плечи не должны двигаться. Приземление во время прыжков должно быть на слегка согнутые ноги, мягко и исключительно на подушечки стоп, пятки не должны касаться пола.

Не нужно выпрыгивать высоко, оптимальная высота прыжка 2–4 см.

Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После

выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 9. «Минное поле» (гусиный шаг)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение. Исходное положение представляет собой глубокий присед, ноги на ширине бедер, спина прямая. В таком положении участник отряда преодолевает 20 метров до финиша.

ПРИМЕЧАНИЕ: Очередность этапов может меняться. Штаб этапа Игры оставляет за собой право вносить в этапы изменения и дополнения с обязательным уведомлением отрядов не менее, чем за 7 дней до начала состязания.

Отрядное состязание «Основы государственности и военная история»

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение каждым участником отряда тестовых заданий по основам российской государственности и военной истории. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе (Яндекс Формы, Анкетолог и т.п.), так и на бумаге.

Время на выполнение заданий не более 45 минут.

- 10 минут инструктаж и раздача бланков с заданиями;
- 30 минут прохождение тестовых испытаний;
- 5 минут сбор заполоненных бланков.

Тестовая часть состоит из 2-х блоков:

Блок №1. «Военная история России»

Блок №2. «Основы российской государственности»

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ –1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов.

Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Отрядное состязание «Огневая подготовка»

Условия проведения

Состязание состоит из трех этапов:

неполная разборка-сборка массогабаритного макета автомата Калашникова (далее – ММГ АК),

снаряжение 30 патронами магазина к автомату Калашникова, разрядка магазина,

стрельба из пневматической винтовки по биатлонным мишеням.

Определение победителей: отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Дистанция разделена на 3 этапа:

1 этап «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

2 этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

3 этап «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени из положения сидя» (дистанция до мишени 10 м).

1 этап «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

Разрешается заранее извлечь отвёртку из пенала для отделения от автомата дульного тормоза-компенсатора во время выполнения норматива.

Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Судья на этапе фиксирует время и штрафные баллы.

По команде судьи «На старт! Внимание! Марш!».

Порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в следующем порядке:

установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.

Штрафные баллы:

● нарушение требований безопасности:

угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45-70 градусов – 2 балла;

● травмирование участника – 2 балла;

● нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение.

● падение детали оружия – 2 балла за каждую.

● падение патрона со стола – 1 балл за каждый.

● получение травмы участником – 2 балла.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени выполнения норматива. Командный результат определяется путём суммирования результатов всех членов команды.

2 этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

Задача: произвести снаряжение магазина учебными патронами.

Снаряжение магазина производится на столе, на котором расположены магазин и 30 штук патронов (россыпью). По выполнению норматива (упражнения) снаряжённый патронами магазин должен находиться на столе.

Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» («Старт») до доклада «Готов» (снаряжённый магазин положен на стол).

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путём удара магазином по какой-либо поверхности или предмету

Судья на этапе фиксирует время и штрафные баллы.

Штрафные баллы:

● нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла.

● падение патрона – 2 балла за каждый.

3 этап «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени из положения сидя с упором» (дистанция до мишени 10 м).

Правила использования пневматических винтовок

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок МР-512 или их аналоги.

Порядок прохождения:

Пристрелка. После прибытия отряда на рубеж командир отряда при содействии судьи осуществляет пристрелку пневматической винтовки на рубеже (не более 10 выстрелов в течение 3 минут) и сообщает участникам отряда особенности прицеливания (не более 1 минуты).

Снаряжение магазина к автомату Калашникова.

Диаметр мишени 5 см. Количество целей – 5.

Количество выстрелов – 5.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет оружие на стол. Штрафные баллы:

● нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора).

● непопадание в мишень – 5 баллов за каждое.

при нарушении мер безопасности на огневом рубеже при выполнении действий, которые могут повредить винтовку, участник отстраняется от стрельбы, результаты его стрельбы аннулируются.

Отрядное состязание «Тактическая медицина»

Состязание проводится в формате выполнения отрядом ситуационной задачи, в рамках которой необходимо применить знания и навыки в сфере оказания первой помощи.

Контрольное время выполнения задания – 10 минут.

Если участники не укладываются в контрольное время, то получают

0 баллов. Правильность выполнения практических заданий оценивается судьей испытания и вносится в сводную ведомость.

Пример практической задачи:

В результате взрыва гранаты пострадал один человек. Осколок гранаты повредил лобную часть головы, наблюдается кровотечение. Пострадавший находится без сознания.

Задача для группы:

Организовать эвакуацию пострадавшего из красной зоны в желтую.

Оказать первую помощь пострадавшему в желтой зоне, подготовить к эвакуации.

Эвакуировать пострадавшего в зеленую зону с помощью носилок.

В зеленой зоне провести контрольный осмотр пострадавшего.

ПРИЛОЖЕНИЕ №2
УТВЕРЖДЁН
приказом отдела образования
от 05.03.2026 №34

Состав
организационного комитета по подготовке
и проведению муниципального этапа Всероссийской
военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

О.А.Моисеева – начальник отдела образования администрации Петровского муниципального округа, председатель;

С.А.Ломакина – специалист по организации работы «Движение первых» в Петровском муниципальном округе, сопредседатель;

О.Л.Болучевская – главный специалист отдела образования администрации Петровского муниципального округа, заместитель председателя.

Члены оргкомитета:

З.О.Власова, директор МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта»;

А.А.Дубонин, тренер-преподаватель МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта» (по согласованию);

А.В.Ефимов - тренер-преподаватель МБОУ ДО «Дубовский детский центр физической культуры и спорта» (по согласованию);

А.В.Раев – учитель физической культуры МБОУ Избердеевской сош (по согласованию);

М.С.Зайцев - учитель ОБЖ МБОУ Волчковской СОШ (по согласованию);

М.Д.Шкрет - учитель физической культуры филиала МБОУ Волчковской СОШ в с.Шехмань (по согласованию).