



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

15.10.2025

№ 2493

г. Тамбов

О проведении IV региональной командной олимпиады по программированию

В соответствии с Единым региональным календарным планом воспитательной работы с обучающимися на 2025-2026 учебный год, в целях стимулирования интереса детей и молодежи к изучению информатики, освоения современных информационных технологий и совершенствования компетенций в области программирования **п р и к а з ы в а ю :**

1. Рекомендовать комитету образования администрации города Тамбова Тамбовской области (Васильева) провести 13 декабря 2025 года на базе муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Лицей № 14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М. Кузьмина» города Тамбова (Любич) IV региональную командную олимпиаду по программированию (далее – Олимпиада).

2. Утвердить положение о проведении Олимпиады (приложение № 1).

3. Утвердить состав организационного комитета Олимпиады (приложение № 2).

4. Рекомендовать руководителям органов местного самоуправления, осуществляющих управление в сфере образования и руководителям подведомственных общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Олимпиаде.

И.о. министра образования и науки
Тамбовской области

Н.В. Мордовкина

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства
образования и науки
Тамбовской области
от 15.10.2025 № 2493

**Положение
о проведении IV региональной командной олимпиады
по программированию**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения IV региональной командной олимпиады по программированию (далее – Олимпиада).

1.2. Олимпиада проводится министерством образования и науки Тамбовской области совместно с комитетом образования администрации города Тамбова и муниципальным автономным общеобразовательным учреждением «Лицей № 14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М. Кузьмина» города Тамбова (далее – МАОУ «Лицей № 14»).

1.3. Организационно-методическое и информационное сопровождение Олимпиады осуществляет Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества».

2. Цели и задачи

2.1. Цель:

стимулирование интереса детей и молодежи к изучению информатики, освоению современных информационных технологий и совершенствованию компетенций в области программирования.

2.2. Задачи:

формирование интереса у обучающихся к исследованиям в области информатики, спортивного программирования;

создание условий для выявления одаренных обучающихся, их дальнейшего интеллектуального развития и профессиональной ориентации;

использование возможностей сети Интернет для информационной интеграции в сфере детского технического творчества;

привлечение внимания широкой общественности к вопросам развития информационных технологий и программирования в образовательных организациях области.

3. Участники

3.1. В Олимпиаде могут принять участие обучающиеся образовательных организаций общего и дополнительного образования детей, а также социально-ориентированных некоммерческих организаций.

3.2. Олимпиада проводится для обучающихся 8-11 классов.

3.3. Для участия в Олимпиаде необходимо сформировать команду, состоящую из трех человек.

3.4. Команда может состоять из обучающихся разных классов обучения, при этом определение возрастной категории будет осуществляться по классу обучения самого старшего участника команды.

3.5. В Олимпиаде также могут принять участие обучающиеся младшего и среднего школьного возраста, проходящие обучение в 4-7 классах. В этом случае они должны быть включены в состав команды 8 класса.

3.6. У одного руководителя команды может быть заявлено для участия в Олимпиаде несколько команд.

3.7. У одной команды может быть несколько руководителей.

4. Руководство

4.1. Для организации и проведения Олимпиады создается организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Контактная информация: Вязовов Сергей Михайлович, советник директора по информатизации МАОУ «Лицей № 14», служебный телефон: 8 (4752) 492097.

4.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

организует проведение Олимпиады в соответствии с настоящим положением;

создает рабочие группы для подготовки и проведения Олимпиады;

формирует состав судейской коллегии Олимпиады;

утверждает регламент проведения Олимпиады;

утверждает список победителей и призеров Олимпиады;

готовит наградной материал по результатам проведения Олимпиады;

готовит отчет по итогам проведения Олимпиады.

4.3. Оргкомитет сохраняет за собой право в одностороннем порядке:

4.3.1. Вносить изменения и дополнения к настоящему положению со своевременным информированием об этих изменениях и дополнениях на сайте МАОУ «Лицей №14» (<https://competitions.tofmal.ru/>).

4.3.2. Корректировать условия проведения Олимпиады, извещая об изменениях не позднее, чем за 1 (одну) неделю до начала мероприятия.

4.3.3. Включать в программу Олимпиады дополнительные мероприятия, извещая об изменениях не позднее, чем за 1 (одну) неделю до начала Олимпиады.

4.3.4. Изменять сроки проведения Олимпиады, извещая об изменениях не позднее, чем за 2 (две) недели до начала мероприятия.

4.3.5. Использовать фото и видеоматериалы Олимпиады в целях популяризации технического творчества, информационных и компьютерных технологий.

5. Порядок и условия проведения

5.1. Олимпиада проводится 13 декабря 2025 года. Начало тура: 12.00 час. Окончание тура: 16.00 час.

5.2. Олимпиада проводится на распределенных площадках, то есть каждая команда выполняет олимпиадные задания на базе своей образовательной организации.

5.2.1. Подготовку площадки для проведения Олимпиады осуществляет ответственный организатор.

5.2.2. Каждая образовательная организация, осуществляющая организацию Олимпиады на своей площадке, в срок до 6 декабря 2025 года включительно должна направить в Оргкомитет на адрес электронной почты distant14lyceum@gmail.com следующую информацию: Ф.И.О. ответственного организатора, должность, номер мобильного телефона, e-mail для оперативной связи.

5.3. Олимпиада проводится с использованием автоматической тестирующей системы Яндекс.Контест.

5.3.1. Каждой команде будет предоставлена ссылка для сдачи решений.

5.3.2. Каждой команде будет предоставлен логин и пароль для входа в систему.

5.3.3. Логин и пароль будут предоставлены ответственному организатору в день проведения Олимпиады в период с 10.00 до 11.00 часов на его личную почту, указанную в форме регистрации.

5.3.4. Для решения задач участники Олимпиады могут использовать следующие языки программирования и соответствующие им среды разработки:

C++17: Visual C++ Express Edition, GNU C++ (MinGW), Code: Blocks;

C#: Visual C# Express Edition;

Java: Sun JDK, Eclipse, IntelliJ IDEA;

Python: Python 3, Wing IDE 101, PyCharm.

5.4. Для участия в Олимпиаде команды должны в период с 20 ноября по 6 декабря 2025 года пройти регистрацию на сайте <https://competitions.tofmal.ru>.

5.4.1. В регистрационных данных должно быть указано три человека.

5.4.2. Если в день проведения Олимпиады 1 участник команды отсутствует по уважительным причинам, то:

допускается участие двух участников команды;

допускается замена участника команды (ответственный организатор от площадки должен сообщить об этом в Оргкомитет не позднее 11.00 дня проведения Олимпиады).

5.5. Олимпиада проводится в заранее определенных ответственным организатором на площадке аудиториях.

5.6. За каждой командой закрепляется рабочее место, к которому предъявляются следующие требования:

5.6.1. На одну команду должен быть выделен один компьютер; использование нескольких компьютеров одной командой не допускается.

5.6.2. На компьютере должен быть ограничен доступ в сеть Интернет. Должны загружаться только ресурсы <https://contest.yandex.ru> и его поддомены. Если ограничить Интернет невозможно, то организаторы в аудитории несут ответственность за доступ участников Олимпиады к иным ресурсам сети Интернет.

5.6.3. На компьютере заранее должны быть установлены среды программирования, необходимые для выполнения участниками заданий Олимпиады.

5.6.4. Команде запрещается использовать средства сети Интернет, мобильные телефоны и иные средства связи.

5.6.5. Команда может использовать любые бумажные носители информации (справочные материалы, учебные пособия, собственные записи).

5.6.6. Участники команды могут общаться только с участниками команды и организаторами на площадках.

5.7. Требования к рассадке участников.

5.7.1. Ответственные организаторы на площадках заранее готовят форму рассадки и предоставляют ее в Оргкомитет не позднее 15.00 часов 10 декабря 2025 года.

5.7.2. При необходимости внести дополнительные изменения в рассадку ответственный организатор извещает об этом Оргкомитет.

5.7.3. При формировании плана рассадки, нужно учесть тот факт, что команды одного возраста (определяется по номеру класса) не должны располагаться на соседних местах.

5.7.4. У каждого рабочего места должна быть установлена табличка с номером рабочего места, согласно плану рассадки команд.

5.7.5. Номера не обязательно должны идти по порядку.

5.8. В каждой аудитории проведения Олимпиады должно быть организовано видеонаблюдение.

5.8.1. Количество точек видеонаблюдения в каждой аудитории определяется исходя из числа команд в этой аудитории (каждая команда должна попадать на запись).

5.8.2. Точка видеонаблюдения должна осуществлять запись в хорошем качестве как видеоряда, так и звука.

5.8.3. По окончании Олимпиады ответственный организатор от площадки хранит запись мероприятия до 31 декабря 2025 года. Видеозапись должна быть предоставлена в Оргкомитет в течении 1 рабочего дня по запросу.

5.9. Проверка работ участников осуществляется в автоматическом режиме.

5.9.1. Результаты по каждой задаче доступны участнику непосредственно в момент отправки задачи на проверку.

5.9.2. Каждая задача проверяется на не менее чем 50 различных входных данных (далее – тест).

5.9.3. За правильное решение на тестах из условия баллы не начисляются.

5.9.4. За правильное решение на всех тестах начисляется 100 баллов по каждой задаче.

5.9.5. За правильное решение на некоторых тестах начисляется частичное количество баллов, пропорционально количеству пройденных тестов.

5.9.6. Проверка останавливается на первом не пройденном тесте.

5.9.7. Способ начисления баллов по пакету задач объявляется участникам Олимпиады непосредственно после начала тура.

5.10. После окончания Олимпиады осуществляется проверка на списывание и использование систем искусственного интеллекта.

5.10.1. В рамках процедуры проверки тестирующей системой выявляется семантически похожий код. Подобные работы могут быть аннулированы и баллы за них начислены не будут.

5.10.2. После окончания процедуры проверки на списывания запускается проверка на использование систем искусственного интеллекта. Участники, замеченные в использовании AI-систем для решения задач, будут дисквалифицированы.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Итоги Олимпиады будут опубликованы Оргкомитетом не позднее 22 декабря 2025 года на сайте <https://competitions.tofmal.ru/>

6.2. Итоги подводятся по каждому классу в отдельности.

6.3. Количество призеров и победителей по каждому классу в отдельности не может превышать 30% от общего числа участников по данному классу.

6.3.1. Победителем может быть только команда, набравшая не менее 50% от максимально возможного числа баллов и набравшая при этом наибольшее количество баллов относительно баллов других команд своего класса.

6.3.2. При этом может быть несколько команд-победителей с одинаковым числом баллов по данному классу.

6.3.3. Призером может быть команда, набравшая любое количество баллов и попавшая в квоту «30% от общего числа участников по данному классу», при этом у команд-призеров может быть разное число баллов.

6.4. Победители и призеры награждаются электронными дипломами министерства образования и науки Тамбовской области.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
УТВЕРЖДЕН
приказом министерства
образования и науки
Тамбовской области
от 15.10.2025 № 2493

**Состав организационного комитета
IV региональной командной олимпиады по программированию**

Вязовов Сергей Михайлович – советник директора по информатизации муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Лицей № 14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М. Кузьмина» города Тамбова;

Любич Геннадий Рувимович – директор муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Лицей № 14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М. Кузьмина» города Тамбова;

Маштак Елена Николаевна – консультант отдела дополнительного образования и воспитания управления дополнительного образования, воспитания, социализации и государственной поддержки детей министерства образования и науки Тамбовской области;

Ногтева Наталия Владимировна – директор Тамбовского областного государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества»;

Свидерская Светлана Николаевна – заведующий отделом Тамбовского областного государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества»;

Слезин Кирилл Анатольевич – к.т.н., заведующий кафедрой информатики муниципального автономного общеобразовательного учреждения «Лицей № 14 имени Заслуженного учителя Российской Федерации А.М. Кузьмина» города Тамбова, руководитель регионального ресурсного центра ассоциации «Внедрения инноваций в сфере 3D образования».